



GAMEWORK lankstinukas #2

Rugpjūtis 2023



@gamework8932



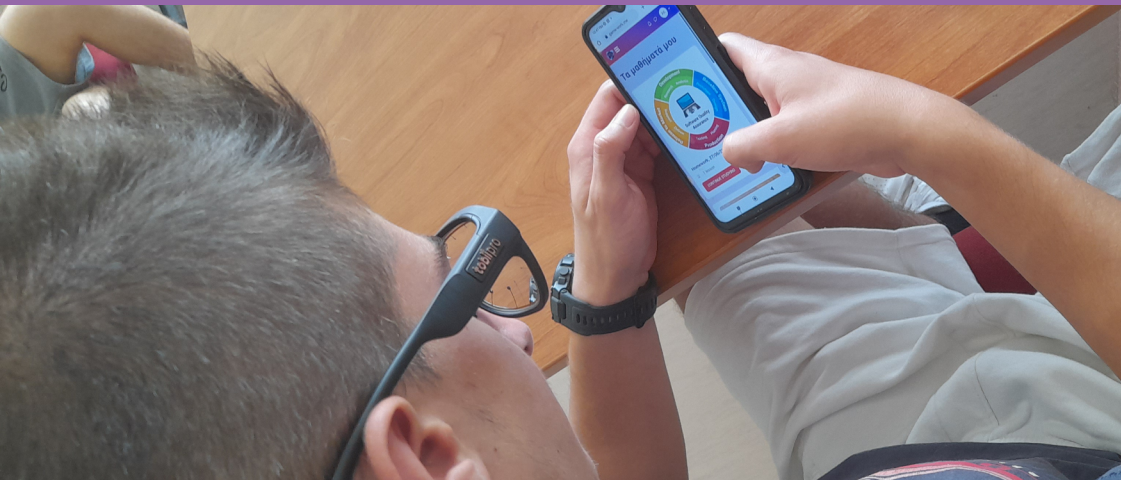
gamifiedteam



gamework_project_eu



game-work.eu



Bandomoji testavimo sesija SQLab, Upatras!

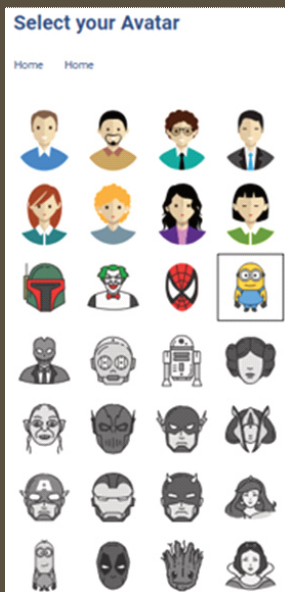
Džiaugiamės galėdami pasidalyti sėkmingai užbaigta unikalia mūsų platformos "GameWork" beta versijos bandomąja sesija. Šis renginys įvyko "SQLab", Upatras mieste, vasaros mokyklos sesijos metu.

Trys vidurinės mokyklos mokiniai turėjo unikalią galimybę naudotis mūsų platforma, o mes stebėjome procesą naudodami modernią akių stebėjimo technologiją. Ši praktinė patirtis leido jiems pabūti žaidimų technologijų avangarde ir prisidėti prie jų evoliucijos.

Stebėjimą vykdėme naudodami "Tobii Pro Glasses 3" akinius, kurie leido rinkti akių stebėjimo duomenis iš mobiliųjų įrenginių. Be to, kompiuterių stebėjimui naudojome "Tobii T60", todėl gavome išsamų akių stebėjimo duomenų rinkinį.

Surinkti duomenys buvo kruopščiai išanalizuoti, o rezultatai padėjo patobulinti mūsų platformos UI/UX. Neįkainojamos įžvalgos, gautos per šią sesiją, bus panaudotos kuriant būsimas "GameWork" platformos versijas.

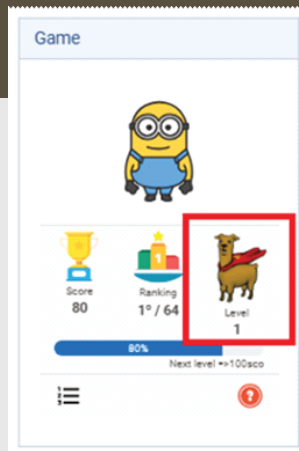
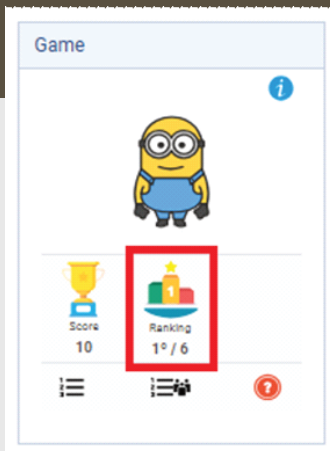
Naujos žaidybinimo funkcijos



Į Beta versiją bus įtrauktos naujos funkcijos, kurios pagerins žaidybinimo aplinką ir padarys ją patrauklesnę bei funkcionalesnę mokiniams ir mokytojams, pvz:

- ♣ Galimybė sukurti naujas naudotojų paskyras su slaptažodžiais;
- ♣ Platforma palaikys naujas kalbas, pavyzdžiui, graikų, lietuvių ir portugalų;
- ♣ Žaidimų aplinka bus iliustruota naujomis papildomų lygių žaidime piktogramomis, naujais ženklukais, skirtingais reitingais ir skirtingais balais;
- ♣ Bus panaudotas naujas ir spalvingas šablonas, kad žaidimo sąsaja būtų patrauklesnė visiems naudotojams.

Integravus ir pritaikius visas šias žaidybinimo funkcijas žaidimų aplinka tikrai bus įdomesnė ir patrauklesnė. Tikimės, kad jums tai patiks!



Gamework aplinka

"GameWork" aplinkoje yra realizuotos funkcijos, kurios buvo išsamiai apibrėžtos pirmame projekto rezultate. Pagrindinės funkcijos yra šios: leisti mokiniams patiems įvertinti namų darbų atlikimo pažangą, dar labiau motyvuoti vėluojančius mokinius, įvesti sveiką konkurenciją tarp mokinių (naudojant apdovanojimus ir lyderių lentas), siūlyti mokiniams apdovanojimus, leisti mokytojams stebėti veiklą (tiek pažangą, tiek teisingumą) ir leisti mokytojams keisti būsimų namų darbų užduotis atsižvelgiant į mokinių pažangą. Šis novatoriškas požiūris į žaidybinėje aplinkoje pateiktus namų darbus naudoja žaidybinimo elementus, kurių pagalba galima realiuoju laiku skirti ir stebėti mokinių atliekamus namų darbus.

Žaidimų aplinkoje daugiausia dėmesio skiriama trimis tiksliais tikslams:

1) namų darbų organizavimas

Ši funkcija leidžia mokiniui vienu žvilgsniu matyti visą namų darbų apžvalgą ir padeda mokiniams geriau įvertinti, organizuoti ir galiausiai atlikti namų darbus.

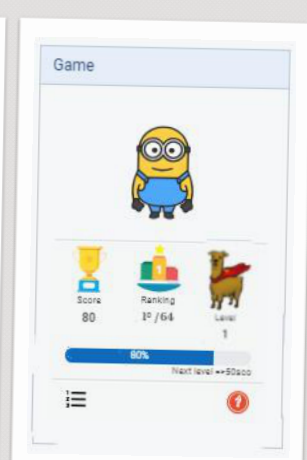
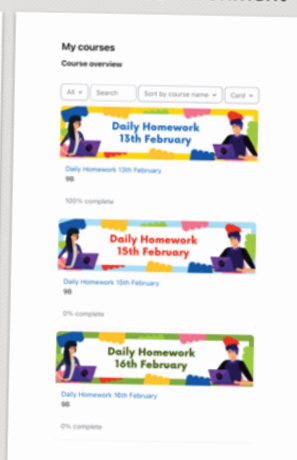
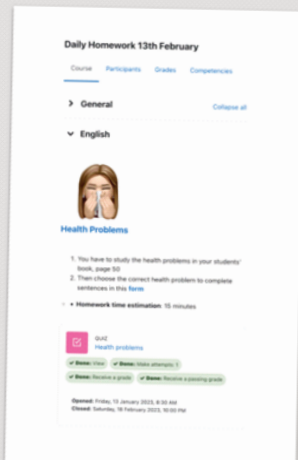
2) Mokinio įsitraukimas

Žaidimų aplinkos funkcijos leidžia įtraukti mokinius ir motyvuoja juos atlikti namų darbus.

3) Pažangos stebėjimas (mokiniams ir mokytojams)

Kai kurie žaidybinimo elementai tarnauja kaip veiklos rodikliai, padedantys mokiniams ir mokytojams stebėti mokinių pasiekimus. Be to, mokytojai turi galimybę atlikti mokinių pasiekimų analizę, kuri padeda jiems gauti įžvalgą apie kiekvieno mokinio stipriąsias ir silpnąsias puses atskirai ir jų fiksuojamą pažangą.

GameWork environment





Tarptautinio projekto susitikimas Portugalijoje - UMaia

Birželio 29-30 d. Porto mieste, Portugalijoje, UMAIA (Universidade da Maia - UMAIA) įvyko trečiasis tarptautinis projekto "GameWork" susitikimas. Per šias dvi dienas įvairių partnerinių organizacijų atstovai susirinko diskutuoti, keistis idėjomis ir aptarti galutinę projekto kryptį. Be to, dalyviai turėjo privilegiją aplankyti SUPERTABI projekto, kurį įgyvendina Maia savivaldybė, patalpas. Šio projekto tikslas - integruoti technologijas į mokyklas ir ugdymą pasitelkiant įvairius pedagoginius modelius ir mokymosi erdves. Gavome vertingų įžvalgų apie jo įgyvendinimą ir pasisėmėme gerosios patirties, kurią galėsime pritaikyti savo projekto "GameWork" bandomuosiuose etapuose.

Sekite naujienas apie tolesnę "GameWork" projekto pažangą!



(C) october 2023



UNIVERSITY OF
PATRAS



UNIVERSIDADE
DA MAIA - DMAI



MUNICÍPIO DA MAIA



MUNICÍPIO DE
POVOA DO
VARZIM



MUNICÍPIO DE
VILA VERDE

Erasmus +
Project 2021-1-EL01-KA220-SCH-000034 399

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

